**MIGRACIÓN DE CÓDIGO: C a TEXTO ESTRUCTURADO (CODESYS)**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Archivo o documento original en lenguaje c | **MIX.h** |
| archivo o documento migrado en lenguaje estructurado | **MIXh.st** |
|  |  |

**Código original**

El archivo MIX.h sirve como un archivo de encabezado que define constantes, estructuras de datos y declaraciones de funciones que son utilizadas en MIX.c (Código fuente). Proporciona una interfaz y definiciones necesarias para el código en MIX.c, permitiendo una organización y modularidad del código, facilitando su mantenimiento y comprensión.

**Código migrado**

Se migró el archivo original, conservando toda su lógica de programación y contenido, incluyendo los comentarios del código original en sus respectivas líneas.

Primero, se escribe el código en texto estructurado en un archivo .st utilizando el software Visual Studio Code. Luego, este código se transfiere de forma segmentada al software CODESYS, creando objetos de tipo enumeración y estructuras.

* Las variables definidas dentro de la estructura MIXstruct (en el código original) se definen directamente en una estructura llamada MIX (en el código migrado) para acceder directamente a las variables.
* Las constantes se definen como variables globales en texto estructurado.

**Observaciones**

Las variables State y LastState de las estructuras MIX\_protection y MIX\_protection\_CTRLDEV, están definidas de tipo "t\_protection\_state", no se especifica el tipo de dato, por ejemplo, si es DU32, DS16, DBOOL, etc.

Ubicadas en las líneas 121, 122, 130,131, del archivo MIX.h

El archivo .st en texto estructurado se adjunta como anexo a este documento.

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Texto

Descripción generada automáticamente**